

# Java Funciones

## ¿Qué es una Función?

Una función es un bloque de código que realiza una tarea o una función, este bloque de código se puede ejecutar llamando directamente el nombre de la función, una función puede ejecutar un bloque de código, también puede realizar una petición mediante parámetros y puede devolver un valor de acuerdo a la petición.

## ¿Diferencia entre una Función y Método en Java?

Una función y un método pueden funcionar similar ya que ambos pueden realizar las mismas tareas o funciones y también pueden ejecutarse al llamar su nombre o también puede recibir valores mediante parámetros y devolver valores.

La diferencia entre función y método es que un método está asociado a un objeto o sea es una función de un objeto, pero una función trabaja por sí sola, a un método tienes que acceder mediante un objeto, pero a una función no.

En otros lenguajes de programación una función va dentro de un módulo o archivo a diferencia en Java tiene que ir dentro de una clase. Para crear una función se usa la instrucción `static`.

## Ejemplo de una función y un método.

El siguiente ejemplo verás como se define una función y un método y como se usan cada una de ellas.

```
1. public class Main {
2.     public static void main(String[] args) {
3.         //Llamar a una función
4.         saludar("Alex");
5.
6.         // Llamar a un método
7.         Main s = new Main();
8.         s.myMetodo("Hola Mundo");
9.     }
10.    //Definición de una función
11.    static void saludar(String nombre){
12.        System.out.println("Hola "+ nombre+" Desde la Función");
13.    }
14.
15.    //Definición de un Método
16.    public void myMetodo(String saludo){
17.        System.out.println(saludo);
18.    }
19. }
```

## Definición de una Función

Para definir una función se usa la instrucción `static` luego puedes poner `void` para realizar una ejecución sin retornar ningún valor, luego de eso puedes colocar el nombre de una función que puede ser cualquiera, el siguiente ejemplo verás una función simple que muestra un saludo por pantalla.

```
1. public class Main {
2.     public static void main(String[] args) {
3.         //Llamar a una función
4.         saludar();
5.
6.     }
7.     //Definición de una función
8.     static void saludar(){
```



```
9.         System.out.println("Hola Mundo");  
10.    }  
11. }
```

[Facebook](#)[Twitter](#)[Gmail](#)

Copyright © 2020 Oregoom.com | Todos los derechos reservados.

